

2006 年度 情報科学 I レポート 1

学生用

学籍番号：_____

氏名：_____

下記の注意事項を守り、次ページ以降の問いに答え、レポートを完成させなさい。

提出期限：2006 年 5 月 9 日 (火) 15:00 まで

提出場所：理学部棟 正面玄関内に設置のレポートボックス

注意事項：

- (1) このページを印刷し、必要事項を記入の上 (学籍番号欄と氏名欄は 2 箇所あるので忘れずに記入すること)、レポートの表紙として提出すること。
- (2) ~~文章処理ソフトウェアや図形処理ソフトウェア等を駆使してレポートを作成し (問→解答→問→解答→… の順になるように記述すること)、A4 サイズの用紙に印刷して提出すること (手書きは不可)。~~
- (3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。**コピー禁止。**
- (4) 情報科学 I について、あなたの声を聞かせてください (教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。

出題者：幸山 直人

出題日：2006 年 4 月 26 日 (水)

得点：

/6

----- 切り取り線 -----

2006 年度 情報科学 I レポート 1

教員控

学籍番号：_____

氏名：_____

協力者氏名：_____, _____, _____

レポート作成に要した時間：_____ 時間

得点：

/6

意見・質問：

問 1 ビットマップ形式の画像について、以下の (1)～(3) の問いに答えなさい。(1 点 ×3)

(1) 1 ドットを 16 階調の RGB カラーで表すとき、 100×100 ドットの画像を表現するために必要なビット数を求めなさい。

(2) (1) の条件で、画像サイズを 2 倍 (200×200) にすると何ビット必要になるか答えなさい。

(3) (1) の条件で、8 階調の RGB カラーにすると何ビット必要になるか答えなさい。

問 2 アニメーション GIF による オリジナルな作品 を 1 点作成し、電子メールを使って 添付ファイルとして提出しなさい (提出先：nkouyama@sci.u-toyama.ac.jp)。(3 点)

注意 1. 電子メールに学籍番号と氏名を記述することを忘れないこと。

注意 2. 画像サイズは 240×240 以内とする。

注意 3. アニメーションを作成するアプリケーションは何を使ってもよい。

* 例えば、4 月 19 日に紹介した Giam (Appendix B) など。

注意 4. 作品は情報科学 I の学習支援ページで公開する。

* ただし、作品の著作権は作者が有するものとする。