

■□■ フーリエ変換とフーリエ積分のまとめ ■□■

	フーリエ積分	フーリエ変換
関数	$f(x) \sim \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} F(u) e^{iux} du$	$F(u) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{-iux} dx$
偶関数	$f(x) \sim \sqrt{\frac{2}{\pi}} \int_0^{\infty} C(u) \cos ux du$	$C(u) = \sqrt{\frac{2}{\pi}} \int_0^{\infty} f(x) \cos ux dx$
奇関数	$f(x) \sim \sqrt{\frac{2}{\pi}} \int_0^{\infty} S(u) \sin ux du$	$S(u) = \sqrt{\frac{2}{\pi}} \int_0^{\infty} f(x) \sin ux dx$

$$\text{系 3.5 より } \begin{cases} \bullet C(u) = F(u) \\ \bullet S(u) = iF(u) \quad (F(u) = -iS(u)) \end{cases}$$

波のフーリエ積分と波のフーリエ変換

	波のフーリエ積分	波のフーリエ変換
関数	$x(t) \sim \int_{-\infty}^{\infty} X(f) e^{i2\pi ft} df$	$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-i2\pi ft} dt$

- ノルムの調節と変数変換 ($\omega = 2\pi f$) によって波 (信号処理) に適したフーリエ変換を得る。
- 波のフーリエ積分および波のフーリエ変換によって、時間領域の関数 $x(t)$ および周波数領域の関数 $X(f)$ に互いに変換できる。
- 観測区間 $[0, T_0]$ (0 [秒] から T_0 [秒]) に対して、

$$X_{T_0}(f) = \frac{X(f)}{T_0} = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0} x(t) e^{-i2\pi ft} dt$$

を周波数スペクトル密度と呼び、単位時間 (1 [秒]) あたりの各周波数 (角速度 $\omega = 2\pi f$) における \cos 波形および \sin 波形の振幅 (スペクトル) の大きさを表す関数である。

- 周波数 f [Hz] における \cos 波形の波の振幅 A および \sin 波形の波の振幅 B は、それぞれ、

$$A = \text{Re } X_{T_0}(f) + \text{Re } X_{T_0}(-f) \quad \text{および} \quad B = -\text{Im } X_{T_0}(f) + \text{Im } X_{T_0}(-f)$$

である。