

# 2015年度 プログラミングI レポート11 学生用

学籍番号： \_\_\_\_\_ 氏名： \_\_\_\_\_

下記の注意事項を守り、次ページ以降の問いに答え、レポートを完成させなさい。

提出期限： 2015年7月7日(火) 13:00まで  
提出場所： 理学部棟 正面玄関内に設置のレポートボックス

## 注意事項：

- (1) このページを印刷し、必要事項を記入の上(学籍番号欄と氏名欄は2箇所あるので忘れずに記入すること)、レポートの表紙として提出すること。
- (2) コンピュータ端末室を利用する場合は、情報システム利用ガイドラインを厳守すること。**特に、コンピュータ端末室では飲食禁止である。**
- (3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。**コピー禁止。**
- (4) プログラミングIについて、あなたの声を聞かせてください(教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ(成績には一切影響しません)。

出題者： 幸山 直人  
出題日： 2015年7月1日(水)

----- 切り取り線 -----

# 2015年度 プログラミングI レポート11 教員控

学籍番号： \_\_\_\_\_ 氏名： \_\_\_\_\_

協力者氏名： \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_

レポート作成に要した時間： \_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_ 時間

意見・質問：

**問1** 次の(1)~(6)のオーダー記法による計算量を簡略化しなさい。

(1)  $O(n^3 + 3n^2 + 3n + 1)$

**解答例**  $n^3 > n^2 > n$  だから、簡略化されたオーダー記法による計算量は

$$(\text{与式}) = O(n^3)$$

となる。

(2)  $O(n\sqrt{n} + n \log n)$

**解答例**  $n\sqrt{n} > n \log n$  だから、簡略化されたオーダー記法による計算量は

$$(\text{与式}) = O(n\sqrt{n})$$

となる。考察： $n\sqrt{n} > n \log n$  を証明しなさい。

(3)  $O(2^n + n \log n)$

**解答例**  $2^n > n \log n$  だから、簡略化されたオーダー記法による計算量は

$$(\text{与式}) = O(2^n)$$

となる。考察： $2^n > n \log n$  を証明しなさい。

(4)  $O(3e^n + 2^n)$

**解答例**  $e^n > 2^n$  だから、簡略化されたオーダー記法による計算量は

$$(\text{与式}) = O(e^n)$$

となる。考察： $e^n > 2^n$  を証明しなさい。

(5)  $O(2^n + n \log n) + O(3e^n + 2^n)$

**解答例**  $e^n > 2^n > n \log n$  だから、簡略化されたオーダー記法による計算量は

$$(\text{与式}) = O(2^n + n \log n + 3e^n + 2^n) = O(e^n)$$

となる。参考：(3)と(4)を利用して  $(\text{与式}) = O(2^n) + O(e^n) = O(e^n)$  としてもよい。

(6)  $O(2^n + n \log n) \cdot O(3e^n + 2^n)$

**解答例**  $e^n > 2^n > n \log n$  だから、簡略化されたオーダー記法による計算量は

$$(\text{与式}) = O(2^n) \cdot O(e^n) = O(2^n \cdot e^n) = O((2e)^n)$$

となる。

**問 2** 以下の文章はインターネットについて述べたものである。空欄に適切な語句を入れ文章を完成しなさい。

(1) 現在のインターネットは、データを規定のデータ量に分割し **パケット (packet)** と呼ばれる転送単位でデータの送受信が行われる。そのため、大きなデータであっても回線を占有することがなく、1つの回線を使って複数のコンピュータから複数のコンピュータへデータの送受信が可能である。さらにこの方法を用いることで、データの一部が破損・喪失しても少ないコストで再送が可能となるほか、網状の通信路構成にも適している。ただし、現在のインターネットは、「最善を尽くす」という意味の **ベストエフォート (best effort)** という主張の下で運用されるため、データの遅延・損失・破棄などが発生する場合がある。

(2) インターネットの基幹を成すプロトコルは **TCP (トランスミッションコントロールプロトコル)** と **IP (インターネットプロトコル)** である。前者は、パケットの損失による再送や誤り訂正を行い、送信されたデータの信頼性を保証する (速度を優先し、信頼性を求めない場合はUDPが利用される)。後者は、ネットワークに参加しているコンピュータの住所付け (アドレッシング) や、相互に接続された複数のネットワーク内での通信経路の選定 (ルーティング) をするための方法が規定されている。なお、アドレッシングに関して、人間に身近なドメインネーム (住所) から IP アドレス (郵便番号) に変換する **DNS (ドメインネームシステム)** サービスがある。

(3) インターネット上のサービスは、主に「クライアントサーバーモデル」と「ピアトゥピア (P2P)」に分類される。前者は、サービスを提供する側とサービスを受ける側が分離されており、近年では大規模サーバー群上でほとんどの業務を実施 (処理) する **クラウドコンピューティング** が流行っている。後者は、サービスを提供する側とサービスを受ける側の区別がなく、お互いに協調しながらサービスを実施する。なお、インターネットに接続されたコンピュータは **ポート (Port)** と呼ばれる窓口を通してサービスを行う。特に、公のサービスにはウェルノウンポート (well-known port) が規定されており、1から1023の番号が使用される。中でも、私達がよく利用するホームページの閲覧は、**http (ハイパーテキストトランスファープロトコル)** というルールに従い、80番ポートを介してサービスが実施される。その他にも、メールを送信するためのSMTP、メールを受信するためのPOP3、ファイルを転送するためのFTP、正しい時間を得るためのNTP、コンピュータを自動的にネットワークに接続するためのHDCPなどがあり、規定されたポートを使ってサービスが行われる。

(4) インターネットを支える主要な技術として、誤り訂正・暗号と署名・データ圧縮などがある。誤り訂正はデータの正確性を、暗号と署名はデータの **秘密性** と **正当性** を、データ圧縮はデータの効率性を、それぞれ恩恵として受けている。これらは「情報理論の父」と称されるクロード・エルウッド・シャノンの情報理論 (情報を科学的に捉え情報量として定義) と呼ばれる先駆的研究に端を発している。また、シャノンは **ブール代数** を用いたデジタル回路設計の創始者としても有名である。