## 2016年度 プログラミング II レポート14 学生用

出題日: 2017年1月25日(水) 切り取り線 2016年度 プログラミング II レポート14 教員控		氏名:	
提出場所: 理学部棟 正面玄関内に設置のレポートボックス 注意事項: (1) このページを印刷し、必要事項を記入の上(学籍番号欄と氏名欄は2箇所あるので忘れずに記入すること)、レポートの表紙として提出すること。 (2) コンピュータ端末室を利用する場合は、情報システム利用ガイドラインを厳守すること。特に、コンピュータ端末室では飲食禁止である。 (3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください(教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ(成績には一切影響しません)。 出題者: 幸山 直人出題日: 2017年1月25日(水) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	記の注意事項を守り、	次ページ以降の問いに答え	え、レポートを完成させなさい。
注意事項: (1) このページを印刷し、必要事項を記入の上(学籍番号欄と氏名欄は2箇所あるので忘れずに記入すること)、レポートの表紙として提出すること。 (2) コンピュータ端末室を利用する場合は、情報システム利用ガイドラインを厳守すること。特に、コンピュータ端末室では飲食禁止である。 (3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください(教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ(成績には一切影響しません)。 は題者:幸山 直人は題日: 2017年1月25日(水)  2016年度 プログラミング II レポート14 教員控  経番号: 氏名:		` ,	
(1) このページを印刷し、必要事項を記入の上 (学籍番号欄と氏名欄は2箇所あるので忘れずに記入すること)、レポートの表紙として提出すること。 (2) コンピュータ端末室を利用する場合は、情報システム利用ガイドラインを厳守すること。特に、コンピュータ端末室では飲食禁止である。 (3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください (教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。 出題者: 幸山 直人出題日: 2017年1月25日(水)	提出場所:	理学部棟 正面玄関内に設	置のレポートボックス
(2) コンピュータ端末室を利用する場合は、情報システム利用ガイドラインを厳守すること。特に、コンピュータ端末室では飲食禁止である。 (3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください (教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。 は題者: 幸山 直人は題日: 2017年1月25日(水)  2016年度 プログラミング II レポート14 教員控  (5名:	注意事項:		
(2) コンピュータ端末室を利用する場合は、情報システム利用ガイドラインを厳守すること。特に、コンピュータ端末室では飲食禁止である。 (3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミングIIについて、あなたの声を聞かせてください(教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ(成績には一切影響しません)。  出題者: 幸山 直人出題日: 2017年1月25日(水)	` /	,	
(3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください (教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。  出題者: 幸山 直人出題日: 2017年1月25日(水)  2016年度 プログラミング II レポート14 教員控		,	
(3) クラスメイトのレポートを参考にしたり、クラスメイトと協力してレポートを作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください (教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。  出題者:幸山 直人出題日: 2017年1月25日(水)  2016年度 プログラミング II レポート14 教員控  踏番号: 氏名:	` /		
作成した場合は、教員控の協力者氏名欄にクラスメイトの氏名を記入すること。これらの場合も、自分の言葉で表現し直すこと。コピー禁止。 (4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください (教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。  は題者: 幸山 直人 は題日: 2017年1月25日(水)  2016年度 プログラミング II レポート14 教員控  勝番号: 氏名:			
(4) プログラミング II について、あなたの声を聞かせてください (教員控の意見・質問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。         出題者: 幸山 直人 出題日: 2017年1月25日(水)         2016年度 プログラミング II レポート 14 教員控         整番号:         氏名:         力者氏名:	<b>\</b> /		
問欄に記入のこと)。気軽にどうぞ (成績には一切影響しません)。  出題者: 幸山 直人 出題日: 2017年1月25日(水)			
出題者: 幸山 直人 出題日: 2017年1月25日(水) 切り取り線 切り取り線	` '		`
出題日: 2017年1月25日(水) 切り取り線 2016年度 プログラミング II レポート14 教員控		こ)。 X(軽にこうて (双視には)	一切 <u>影響しません</u> )。
出題日: 2017年1月25日(水) 切り取り線 2016年度 プログラミング II レポート14 教員控			
切り取り線			
2016 年度 プログラミング II レポート 14 教員控         A 解番号:       氏名:         カ者氏名:       ,		□ (→k)	
		日 (水)	
		,	
力者氏名:	出題日: 2017 年 1 月 25	切り取り線・	
	出題日: 2017 年 1 月 25	切り取り線・	
ポート作成に要した時間: 時間	出題日: 2017年1月 25 	・ 切り取り線・ プログラミング II し	
	出題日: 2017年1月 25 	・ 切り取り線・ プログラミング II し	
見・質問:	<b>2016 年度</b> :籍番号 : 3力者氏名 :	・ 切り取り線・ プログラミング II し 氏名:	

| 間1 | ヒープソートのアルゴリズムを用いて、配列 a[11] =  $\{0, 23, 12, 48, -4, 22, 35, 88, 30, 15, 11\}$  を昇順にソーティングしなさい (空欄を埋め、下表を完成しなさい)。ただし、空欄には、要素 a[0] は除き、テキスト (p.174) のソースプログラム「ヒープソートによるソーティングプログラム」 (heapsort.c) の第 33 行および第 51 行の関数「printarray()」によって出力される配列を記述すること (テキストの Step とは関係ない)。

ヒント: ヒープソートの特徴である2分木を描きながら (親子関係に注意しながら) 考えましょう。

```
ヒープ化: 第33行の関数「printarray()」による出力
\{0, 23, 12, 48, -4, 22, 35, 88, 30, 15, 11\}
\{0, 23, 12, 48, 30, 22, 35, 88, -4, 15, 11\}
\{0, 23, 12, 88, 30, 22, 35, 48, -4, 15, 11\}
\{0, 23, 30, 88, 15, 22, 35, 48, -4, 12, 11\}
\{0, 88, 30, 48, 15, 22, 35, 23, -4, 12, 11\}
ダウンヒープ: 第51行の関数「printarray()」による出力
\{0, 48, 30, 35, 15, 22, 11, 23, -4, 12, 88\}
\{0, 35, 30, 23, 15, 22, 11, 12, -4, 48, 88\}
\{0, 30, 22, 23, 15, -4, 11, 12, 35, 48, 88\}
\{0, 23, 22, 12, 15, -4, 11, 30, 35, 48, 88\}
\{0, 22, 15, 12, 11, -4, 23, 30, 35, 48, 88\}
\{0, 15, 11, 12, -4, 22, 23, 30, 35, 48, 88\}
\{0, 12, 11, -4, 15, 22, 23, 30, 35, 48, 88\}
\{0, 11, -4, 12, 15, 22, 23, 30, 35, 48, 88\}
\{0, -4, 11, 12, 15, 22, 23, 30, 35, 48, 88\}
```

| 問2 | テキスト (p.174) のソースプログラム「ヒープソートによるソーティングプログラム」 (heapsort.c) を書き換えて、降順にソーティングするプログラム「ヒープソート: 降順」(report 14\_01.c) を作成しなさい。さらに、ソースプログラムをコンパイルし、実行可能ファイルが正しく動作するか確認しなさい。なお、作成したソースプログラムは印刷してレポートに添付すること。

## 解答例 別紙を参照のこと。

**注意**: クイックソートを参考に、マージソートのソースプログラムを作成するとよい。 **注意**: 別途ソーティング用の配列を用意し、ソーティング終了後、元の配列に書き戻す。

解答例 別紙を参照のこと。

```
----- 第1行から第16行までは同じなので省略 ------
17: void heapsort(int a[])
18: {
19:
       int i, j, k, n = N, x;
20:
       for (k = n / 2; k \ge 1; k--) {
21:
22:
         i = k;
23:
           x = a[i];
           j = 2 * i;
24:
25:
           while (j \le n) \{
                                                           ← 変更箇所
              if (j < n && a[j] > a[j + 1]) j++;
26:
              if (x \le a[j]) break;
                                                            ← 変更箇所
27:
28:
              a[i] = a[j];
29:
              i = j;
30:
              j = 2 * i;
           }
31:
32:
           a[i] = x;
           printarray(a);
33:
34:
      35:
36:
37:
       while (n > 1) {
          x = a[n];
38:
39:
           a[n] = a[1];
40:
          n--;
41:
          i = 1;
           j = 2 * i;
42:
           while (j \le n) \{
43:
              if (j < n \&\& a[j] > a[j + 1]) j++;
                                                           ← 変更箇所
44:
                                                            ← 変更箇所
              if (x <= a[j]) break;</pre>
45:
              a[i] = a[j];
46:
47:
              i = j;
48:
              j = 2 * i;
           }
49:
50:
          a[i] = x;
51:
          printarray(a);
       }
52:
53: }
54:
```

----- 関数「printarray()」は同じなので省略 ------

## 問**3の解答例** 「マージソート:昇順」(report14\_02.c)

```
1: #include <stdio.h>
 2:
 3: #define N 10
 4:
 5: void mergesort(int a[], int start, int end);
 6: void printarray(int a[], int start, int end);
 7:
 8: int main(void)
 9: {
        int a[N + 1] = \{0, 4, 10, 5, 2, 1, 7, 8, 6, 3, 9\};
10:
11:
12:
        mergesort(a, 1, N);
13:
14:
       return 0;
15: }
16:
17: void mergesort(int a[], int start, int end)
18: {
19:
        int i, j, k, mid, tmp[N + 1];
20:
21:
        if (start != end) {
            mid = (start + end) / 2;
22:
23:
            mergesort(a, start, mid);
            mergesort(a, mid + 1, end);
24:
25:
           ----- 続く -----
```

## 参考:

第 21 行	分割の条件 (要素が1つになるまで)
第 22 行	分割位置の決定
第23行~第24行	分割の実行 (再帰的)
第 26 行	1つ目の配列の開始位置の設定
第 27 行	2つ目の配列の開始位置の設定
第29行~第38行	分割された $2$ つの配列をソーティングしながら一時的な配列 $(tmp[])$ に結合
第 39 行~第 42 行	1つ目の配列の要素が余った場合、残りを一時的な配列 (tmp[]) へ書き出す
第 43 行~第 46 行	2つ目の配列の要素が余った場合、残りを一時的な配列 (tmp[]) へ書き出す
第 48 行	ソーティングが完了した一時的な配列 (tmp[]) を元の配列 (a[]) に書き戻す

```
----- 続き -----
26:
            i = start;
27:
            j = mid + 1;
            for (k = start; k \le end; k++) {
28:
                 if (i <= mid && j <= end) {
29:
                     if (a[i] < a[j]) {
30:
                         tmp[k] = a[i];
31:
32:
                         i++;
33:
                     }
34:
                     else {
35:
                         tmp[k] = a[j];
36:
                         j++;
37:
                     }
38:
                 }
                 else if (i <= mid) {</pre>
39:
40:
                     tmp[k]=a[i];
41:
                     i++;
42:
43:
                 else if (j \le end) {
                     tmp[k]=a[j];
44:
45:
                     j++;
                 }
46:
47:
48:
            for (k = start; k <= end; k++) a[k] = tmp[k];</pre>
49:
            printarray(a, start, end);
        }
50:
51: }
52:
53: void printarray(int a[], int start, int end)
54: {
55:
        int i;
56:
57:
        for (i = 1; i <= N; i++) {
58:
            if (i == start) printf("{");
            printf("%3d ", a[i]);
59:
            if (i == end) printf("}");
60:
61:
        printf("\formalf");
62:
63: }
```